



<https://latribunelibre.com/emploi/architecte-hardware-f-h>

## Architecte Hardware F/H

### Description

Nous recherchons un Architecte Hardware passionné et expérimenté pour rejoindre notre équipe dynamique. Dans ce rôle, vous serez responsable de la conception et du développement de sous-ensembles électroniques innovants, tout en garantissant le respect des normes de qualité et des délais.

Missions principales :

- Participer activement au plan de développement en accord avec les guides méthodologiques de développement, afin d'assurer une approche structurée et efficace.
- Réaliser les spécifications techniques pour les sous-ensembles électroniques, en veillant à ce qu'elles répondent aux besoins du projet et aux exigences des clients.
- Piloter les équipes de conception basées sur un site, en veillant à atteindre les objectifs de coût, qualité et délai définis pour chaque projet.
- Collaborer étroitement avec les équipes de production d'un autre site pour piloter l'industrialisation des cartes électroniques, garantissant ainsi une transition fluide de la conception à la production.

### Qualifications

Profil recherché :

Diplôme en électronique, en ingénierie ou dans un domaine connexe.

Expérience significative dans la conception de systèmes électroniques et la gestion de projets.

Excellentes compétences en communication et en leadership pour piloter des équipes multidisciplinaires.

Capacité à respecter des délais serrés.

Nous offrons :

Un environnement de travail stimulant et collaboratif.

Des opportunités de développement professionnel et de formation continue.

Un package salarial compétitif et des avantages attractifs.

Si vous êtes prêt à relever ce défi et à contribuer à des projets passionnants, n'hésitez pas à postuler !

### Organisme employeur

SERMA Ingénierie

### Type de poste

Temps plein

### Secteur

INGÉNIERIE,  
TECHNIQUES

ÉTUDES

### Lieu du poste

78297, GUYANCOURT,  
GUYANCOURT, France

### Date de publication

8 janvier 2026 à 18:02

### Valide jusqu'au

07.02.2026

