



<https://latribunelibre.com/emploi/assistant-fablab-manager-f-h>

## Assistant Fablab Manager F/H

### Description

Missions principales de l'agent-e :

- Assurer la maintenance, la propreté et l'organisation de toutes les machines des espaces du fablab en y associant systématiquement les étudiants-es ainsi que les utilisateurs-trices
- Organiser le planning de nettoyage/maintenance par les étudiants-es
- Assurer l'interface avec la responsable du bâtiment : contrôle de la qualité du nettoyage, gestion des badges (demandes, délivrances), signalisation des dégradations du bâtiment, veille au respect des règles de circulations des publics dans le bâtiment.
- Assurer le bon fonctionnement du parc de machines de fabrication en maintenant à jour un carnet de révision et en stockant si besoin des pièces détachées essentielles
- Assurer le fonctionnement de tous les ordinateurs du fablab et de la mise à jour de leurs OS et logiciels principaux. Proposer de nouvelles solutions software si besoin.
- Réparer les machines lorsque que c'est possible ou bien contracter le réparateur dans un délai raisonnable (1 à 2 semaines), signaler la mise en « stand-by » de la machine à réparer à la communauté d'utilisateurs-trices.
- Maintenir à jour les stocks de consommables (3D, fraisage, laser, vinyle, tissus, électronique, etc) pour les activités internes du fablab en réalisant les achats nécessaires en collaboration avec la gestionnaire des budgets du fablab.
- Recevoir les publics du Fablab notamment pour des 1ères visites : futurs abonnés (professionnels, hobbyists, chercheurs-es), enseignants-es, étudiants-es, institutionnels-partenaires.
- Faciliter l'utilisation du fablab par ses abonnés, s'assurer de la validité de leurs abonnements et du respect du règlement intérieur du fablab
- Assurer la formation des publics à l'utilisation des machines contrôlées numériquement au cours des sessions hebdomadaires.
- Organiser et assurer les missions d'enseignement confiées : Master EIT, DU Fab Academy+, Fabricademy, E-Fabrik.
- Délivrer le support-recherche aux étudiants-es, chercheurs-es, stagiaires du fablab
- Accompagner les étudiants-es dans l'acquisition de connaissances et de compétences pointues en design et en fabrication numérique
- Évaluer la qualité d'exécution des projets par les utilisateurs-trices du fablab et les conseiller afin de maintenir un niveau d'exigence élevé
- Documenter ses travaux sur la plateforme web dédiée du fablab et encourager et veiller à ce que les publics documentent leurs travaux
- Instruire la Fab Academy (Romain Mentore, « X » instruit) et la Fabricademy (Romain Mentore, « X » instruit)
- Enseigner l'élective Master EIT (Romain Mentore, « X » instruit, + un étudiant)
- Collaborer à la bonne intégration du fablab dans le LISN
- Proposer, organiser et planifier des événements au fablab (workshop,

### Organisme employeur

Université Paris-Saclay

### Type de poste

Temps plein

### Secteur

ENSEIGNEMENT SUPÉRIEUR

### Lieu du poste

91471, ORSAY, ORSAY, France

### Salaire de base

30000 € - **Salaire de base**  
40000 €

### Date de publication

2 octobre 2024 à 13:02

### Valide jusqu'au

01.11.2024

hackathon, GT, Conférence, etc)

- Contribuer au rayonnement du fablab en promouvant ses activités sur les réseaux sociaux, en promouvant la marque « Fablab UPSaclay » et en veillant à la bonne utilisation de son identité visuelle

## **Qualifications**

Le Fablab Manager est compétent dans les champs suivants basés sur la Fab Academy en :

### **Compétences générales :**

- Connaissance du réseau des fablabs et de sa culture
- Culture générale des technologies, des sciences, de l'ingénierie, des arts, formation Intellectuelle
- Pilotage de projets Connaissance des méthodes de dissémination d'un projet Open Source Hardware et des licences correspondantes
- Capacité à animer le Fablab et à promouvoir ses activités
- Community Management
- Reporting
- Bilingue anglais français

### **Compétences spécifiques :**

#### **Design**

- Design Générique en 2D/2.5D/3D (Rhino, Fusion 360), Design Paramétrique (petit et grands formats), Design Électronique (Eagle)
- Maîtrise complète de la chaîne de protocoles de design, de gravure, et d'assemblage de circuits électroniques et de leur programmation
- Capacité à appliquer les méthodes de design et de prototypage à itération courte et de Design en Spirale

Connaissance de base en Interaction Humain-Machine pour le design et le prototypage d'interfaces physiques ou virtuelles

#### **Process de Fabrication et Mesures**

- Maîtrise des process de fabrication numérique soustractifs et additifs et de scanning 3D
- Maîtrise des machines d'impression 3D, de découpe laser, de fraisage 3 axes, de découpe à lame à plat, de cuisson de PCB, de dégazage, et de systèmes audio-visuels
- Maîtrise des outils de mesure dédiés à l'électronique : oscilloscope, multimètre, etc.
- Connaissance de base des principes du Design de moules à façon, et du coulage de matériaux à réaction catalytique (silicones, résines)

#### **Matériaux**

- Connaissance avancée des composants électroniques et de leurs fonctions dans le but de fabrication à façon ou en micro-série : capteurs d'entrée, capteurs de sortie, bus, micro- contrôleurs, communication distante, cartes commerciales, etc.
- Connaissance générique des matériaux, notamment ceux utilisés en

impression 3D, pour la découpe laser et pour le fraisage 3 axes

### **Informatique, web, multi-media**

- Connaissance basique des outils de versioning web GITLAB, de GIT, de générateurs de sites web simple de type MkDocs
- Connaissance de niveau intermédiaire d'au moins un langage de programmation informatique (C, C++, Python)
- Connaissance des outils de prise de vue, de captation vidéo, de montage vidéo/audio
- Connaissance des STEAMs

### **Savoir-être :**

- Appétence pour l'enseignement et la formation de tous les publics
- Capacité à travailler en équipe
- Organisation, rigueur
- Dynamisme
- Sens du relationnel et bonne écoute
- Créativité
- Bilingue Français-Anglais