



<https://latribunelibre.com/emploi/consultant-business-paiements-et-monetique-f-h>

Consultant Business / Paiements et monétique F/H

Description

Rattaché(e) à la Direction Monétique, vous intervenez sur l'ensemble des activités liées à la gestion, la supervision et l'évolution du parc monétique au sein d'un grand groupe bancaire. Vous jouez un rôle clé dans la maintenance, le pilotage et la transformation des infrastructures de paiement électronique, en lien avec les filiales, les prestataires techniques et les équipes internes.

Vos missions en tant que Business Analyst Monétique :

- Participer à des projets clés dans le secteur monétique (exemples : paiements multicanaux).
- Recueillir et analyser les besoins métiers, en collaboration directe avec les équipes techniques et les utilisateurs.
- Rédiger des spécifications fonctionnelles détaillées.
- Élaborer et livrer des documents tels que les cahiers de recettes et les spécifications fonctionnelles.
- Accompagner les métiers dans l'expression des besoins et veiller à la réussite des phases de testing et de recette.

Qualifications

- Formation technique ou spécialisée en gestion de projet.
- Une première expérience d'au moins trois ans en tant que Business Analyst ou AMOA dans le domaine de la monétique.
- Excellentes compétences en communication et en gestion de la relation client.
- Une bonne maîtrise de l'anglais (réunions en anglais avec des équipes internationales).
- Maîtrise du domaine monétique (moyens de paiement, transactions financières etc.)

Vos qualités qui feront la différence :

- Capacité à comprendre rapidement les enjeux métier et à proposer des solutions adaptées.
- Sens de l'écoute, posture professionnelle, esprit d'équipe et adaptabilité.
- Curiosité et rigueur dans l'approche des problématiques

Organisme employeur
HN SERVICES

Type de poste
Temps plein

Secteur
CONSEIL EN SYSTÈMES ET
LOGICIELS INFORMATIQUES

Lieu du poste
75101, PARIS 01, PARIS, France

Date de publication
8 janvier 2026 à 12:03

Valide jusqu'au
05.02.2026