



<https://latribunelibre.com/emploi/coordinateur-technique-moe genie-civil-f-h-6>

Coordinateur Technique MOE Génie Civil F/H

Description

Nous recherchons pour intégrer nos équipes un Coordinateur technique en Maîtrise d'œuvre avec une spécialité Génie civil, pour des projets de bâtiments ferroviaires. Il s'agit de Gares et d'ateliers de maintenances. Cela, afin d'intervenir sur une mission longue en région IDF. Votre rôle sera classique en tant que Coordinateur technique :

- Organiser et coordonner les interventions des entreprises et des concessionnaires
- Organiser la concertation avec les utilisateurs et la maîtrise d'ouvrage
- Impulser et piloter des réunions nécessaires au bon avancement du projet
- Assister le maître d'ouvrage pour les OPR et la réception des travaux
- Assister le maître d'ouvrage pendant la garantie de parfait achèvement

Mais également de :

- Mettre au point et tenir à jour un scénario de déroulement prévisionnel des travaux TCE, en intégrant les contraintes de site, les interfaces entre les lots techniques et les plannings directeurs des opérations
- Documenter la production en éléments de communication, et faire partager ces éléments avec les parties prenantes des projets

Cette mission nécessite une bonne connaissance des normes ferroviaires (sécurité), ainsi que d'une vision transverse sur des projets avec de multiples acteurs.

#MOE #chef #gare #paris #voie #quais #tunnel #CVC #terrassement #soutènement #fondations #gros #oeuvre #charpente #électricité #réseaux #VRD #management #mobilité #études #travaux #REA

Qualifications

Le profil recherché doit posséder une première expérience validée avec succès sur des projets/postes similaires. Un profil Ingénieur(e) est attendu ou équivalent BAC+5.

Organisme employeur

DAVIDSON TRANSPORTS
TERRESTRES ET AERIENS

Type de poste

Temps plein

Secteur

INGÉNIERIE, ÉTUDES
TECHNIQUES

Lieu du poste

92012, BOULOGNE
BILLANCOURT, BOULOGNE
BILLANCOURT, France

Date de publication

9 janvier 2026 à 10:02

Valide jusqu'au

06.02.2026

