



<https://latribunelibre.com/emploi/developpeur-c-c-windows-f-h>

Développeur C# / C++ / Windows F/H

Description

Vos principales missions seront de :

- maintenir la version actuelle du logiciel Frogans Player pour Windows ;
- concevoir et faire évoluer la prochaine version du logiciel Frogans Player pour Windows ;
- contribuer à la rédaction de spécifications techniques pour ces logiciels

Vous effectuerez ces missions dans le respect des règles de codage de l'OP3FT. Vous veillerez à documenter clairement les algorithmes implémentés, à commenter votre code, à le rendre maintenable et à assurer la résilience des choix techniques pris.

Qualifications

Savoir-faire (à démontrer par des projets concrets) :

Compétences principales :

- C# : avancé
- C / C++ : bases solides
- Windows WPF ou autre framework fonctionnant sur les mêmes principes
- XAML : avancé (Style Templates, Attached Behaviors, Custom Markup Extensions, Custom Controls, etc.)
- Expérience de quelques années en développement d'applications Windows

Autres compétences :

WinUI 3, Win32, WinRT, C, Méthodes agiles, Youtrack ou Jira, git, gitlab (ou github)

Savoir-être :

- **Proactif(ve) et autonome** : vous n'hésitez pas à poser des questions, vous n'attendez pas d'être relancé(e), vous organisez des réunions de travail quand nécessaire, etc.

Organisme employeur

OP3FT

Type de poste

Temps plein

Secteur

PROGRAMMATION
INFORMATIQUE

Lieu du poste

75116, PARIS 16, PARIS, France

Date de publication

21 octobre 2025 à 09:08

Valide jusqu'au

20.11.2025

- **Curieux(se) et aimant les défis** : vous partez à la recherche des informations nécessaires en utilisant des spécifications techniques ou des recherches sur le Web, vous savez vous adapter vite, y compris à des architectures peu communes.
- **Doté(e) d'un solide esprit d'équipe et rationnel(le)** : vous respectez le travail des autres, vous êtes capable d'argumenter vos propositions et d'écouter les contre-arguments, vous documentez votre travail, etc.
- **Humble et capable de se remettre en cause** : parfois la meilleure solution n'est pas la vôtre, mais celle qui a été trouvée par l'équipe !