



<https://latribunelibre.com/emploi/game-designer-senior-f-h>

Game Designer Senior F/H

Description

En postulant à cette offre vous aurez l'opportunité de rejoindre un des fleurons du jeu vidéo français !

Le studio est à l'origine de 24 jeux, parmi lesquels de célèbres licences, des jeux originaux ou des créations basées sur de fortes innovations technologiques (Kinect, PS3 move, Wii, HoloLens...). Pour se renouveler et se challenger constamment, leur équipe puise dans une expertise multiplateforme unique, la recherche constante de qualité et un esprit d'équipe fort, construit autour d'une excellente communication interne.

Les plus grandes compagnies de l'industrie de l'Entertainment leur font confiance :

- Licensors de renom (Disney, Pixar, Universal, Fox, Hasbro),
- Editeurs mondialement reconnus (Ubisoft, Codemasters, FOCUS),
- Constructeurs puissants (Microsoft)...

Fort du succès et de la renommée de leurs derniers titres, ils poursuivent leur développement avec envie et passion sur de nouveaux projets.

Au sein de l'équipe Game Design, sous la direction du Game Director, vous participerez à la conception des différents modes de jeu et travaillerez sur des fonctionnalités telles que : système de mission, mode aventure, compétitions, championnat, etc...

Vos missions, si vous les acceptez :

- Participer aux différentes phases de brainstorm de début de projet
- Participer à la conception des outils de production nécessaires au développement des différents modes de jeu
- Avoir à votre charge un ensemble de sujets design que vous devrez imaginer, conceptualiser, présenter et dont vous devrez suivre l'implémentation tout au long de la production
- Fournir des documents clairs et structurés destinés aux autres corps de métier
- Assurer le suivi au quotidien des modes de jeu dont vous aurez la responsabilité : itération, debug, coordination avec les différents corps de métier
- Penser à soulever et anticiper les problèmes de production en rapport avec ta mission
- Rédiger tous les documents de reporting à destination interne/externe
- Incrire la réalisation de vos travaux dans des contraintes techniques et un planning prédéfini (gestion de tâches)

Qualifications

Et vous ?

Organisme employeur

TEAM IS

Type de poste

Temps plein

Secteur

CONSEIL POUR LES AFFAIRES
ET AUTRES CONSEILS DE
GESTION

Lieu du poste

33063, BORDEAUX, BORDEAUX,
France

Date de publication

6 septembre 2024 à 11:02

Valide jusqu'au

06.10.2024

- Vous avez déjà vécu toutes les étapes d'une production de jeu jusqu'à sa sortie
- Vous présentez de l'expérience en system design
- Vous avez déjà travaillé sur un jeu AA ou AAA commercialisé
- Vous avez de solides connaissances dans un ou plusieurs domaines du Game Design : 3C, AI, Interactions, UI, UX, Meta...
- Vous avez le sens de la communication
- Vous avez une grande facilité à partager vos idées et vos feedbacks avec précision et concision
- Vous avez de bonnes facultés d'analyse et de formalisation
- Vous êtes une personne rigoureuse, dotée d'une aptitude rédactionnelle non négligeable
- Vous appréciez le travail en équipe
- Vous avez une très bonne culture vidéoludique
- Vous avez un bon niveau de français et d'anglais (Lu/Ecrit / Parle)

~~Beaucoup de ces critères sont des critères de sélection pour les postes de Game Designer~~