



<https://latribunelibre.com/emploi/ingenieur-de-recherche-specialise-en-ui-ux-et-gamification-en-e-sante-f-h>

Ingénieur de Recherche spécialisé en UI/UX et Gamification en e-Santé F/H

Description

Ce poste s'inscrit dans le cadre de projets de recherche du SANPSY en particulier les PEPR Autonom Health (amélioration de notre application Kanopee pour le dépistage de l'insomnie et des addictions) et Propsy (suivi de patients bipolaires, dépressifs, autistes et schizophrènes). Le candidat intégrera une équipe dédiée à la Santé Numérique, composée de chercheurs, de médecins et d'ingénieurs en informatique.

Vos activités se déclinent sur deux principaux axes :

UI/UX :

- Aide à la création de nouveaux scénarii médicaux avec des médecins
- Formalisation des scénarii sous forme d'arbre de décision pour l'implémentation par les ingénieurs informatiques
- Ergonomie logicielle des outils numériques (contenu, UI, organisation des informations?)
- Tests utilisateurs de nos applications au fur et à mesure du développement

Gamification et Engagement :

- Ajouter du renforcement positif et de la gamification dans nos applications
- Etudier l'engagement, la confiance et l'acceptabilité des utilisateurs
- Motiver les utilisateurs à utiliser l'application dans le temps

Autres activités :

- Participation à la rédaction de publications scientifiques (journaux, conférences?)
- Participation à la rédaction d'appels à Projets et appels à Manifestations d'Intérêts dans le domaine de Santé Numérique
- Force de propositions dans ses domaines de compétences

Qualifications

Vous êtes titulaire d'un doctorat en interface homme-machine, en sciences cognitives ou en ergonomie logicielle. Votre parcours vous a permis de développer une expertise pointue en design d'interfaces pour applications mobiles, en

Organisme employeur

Université de Bordeaux

Type de poste

Temps plein

Secteur

ENSEIGNEMENT SUPÉRIEUR

Lieu du poste

France

Salaire de base

29000 € - Salaire de base
32000 €

Date de publication

17 octobre 2025 à 15:04

Valide jusqu'au

16.11.2025

ergonomie logicielle (UI/UX), ainsi qu'en conception et conduite de tests utilisateurs. Vous maîtrisez les approches de formalisation en arbre de décision et avez une bonne connaissance des mécanismes de gamification, d'engagement et de motivation.

Curieux et rigoureux, vous assurez une veille scientifique active dans vos domaines d'expertise et êtes capable de concevoir des scénarios utilisateurs, notamment dans un contexte médical. Vous avez déjà mis en oeuvre des méthodologies expérimentales pour tester et améliorer l'ergonomie d'outils numériques en santé. Vous êtes également à l'aise avec l'analyse statistique et la rédaction de publications scientifiques ou de réponses à des appels à projets de recherche, en français comme en anglais.

Autonome, organisé et doté d'un excellent relationnel, vous savez travailler en équipe pluridisciplinaire, en collaboration avec des professionnels issus du domaine médical ou de l'ingénierie informatique. Vous êtes force de proposition, adaptable et motivé, avec une expérience avérée en milieu académique.

Une bonne compréhension des entretiens médicaux et des agents conversationnels ainsi qu'un bon niveau d'anglais (compréhension écrite et orale) sont indispensables pour réussir dans ce poste.