



<https://latribunelibre.com/emploi/ingenieur-en-mecanique-numerique-et-dvlpt-logiciel-hpc-18-mois-f-h-2>

Ingénieur en mécanique numérique et dvlpt logiciel HPC 18 Mois F/H

Description

Parmi les sept Départements scientifiques de l'ONERA, le Département Matériaux et Structures (DMAS) a pour missions de répondre aux attentes, d'anticiper les besoins et apporter son expertise aux industriels des domaines de l'aéronautique, de la défense et du spatial en termes de matériaux et structures. Les activités scientifiques du Département vont de l'atome à la structure, et portent sur tous les types de matériaux aéronautiques (métalliques, composites, céramiques). Le Département comprend environ 120 permanents et une cinquantaine de doctorants. Ses unités de recherche sont situées sur les sites de Châtillon, Palaiseau et Lille. Vous intégrerez l'unité « Modélisation et Simulation en Mécanique des Structures » (MS2) du DMAS, votre activité sera centrée sur le développement de méthodes numériques appliquées à la mécanique des matériaux et des structures. Votre activité s'inscrira dans le développement du code éléments finis de nouvelle génération A-set en collaboration avec l'École des Mines de Paris et SAFRAN Tech, et dans ce contexte, vos missions seront les suivantes : ? Vous mettrez en oeuvre des méthodes numériques à la pointe de l'état de l'art en mécanique ; ? Vous contribuerez à la définition de l'architecture logicielle et des interfaces en collaboration avec l'équipe de développement ; ? Vous optimiserez vos développements pour les performances de calcul et les déploierez sur les serveurs de calcul intensif de l'ONERA ; Au-delà de ces activités de développement de logiciel scientifique, vous contribuerez pleinement à la réalisation des grands défis industriels et scientifiques rencontrés dans l'unité et le département. Vous serez ainsi partie prenante dans les activités de recherche finalisées menées à l'ONERA et bénéficierez d'un environnement de recherche riche et hautement multidisciplinaire.

Qualifications

Ingénieur, ou titulaire d'un master ou d'un doctorat en informatique scientifique, mathématiques appliquées ou mécanique numérique, avec une première expérience en développement logiciel

Vous possédez idéalement une expertise en méthode des éléments finis.

Vous avez de solides compétences en calcul haute performance (HPC), incluant le multithreading, le calcul distribué ou l'utilisation de GPU.

Vous maîtrisez les outils de développement collaboratif ainsi que les environnements de compilation.

Vous avez une bonne connaissance du langage C++, une maîtrise de ce langage serait un plus.

Vous avez le sens du collectif, appréciez le travail en équipe et vous aimez partager vos connaissances et transmettre votre savoir.

Organisme employeur
ONERA

Type de poste
Temps plein

Secteur
RECHERCHE-DÉVELOPPEMENT
EN AUTRES SCIENCES
PHYSIQUES ET NATURELLES

Lieu du poste
France

Date de publication
1 novembre 2025 à 12:05

Valide jusqu'au
01.12.2025

Vous maîtrisez l'anglais, à l'écrit comme à l'oral.