



<https://latribunelibre.com/emploi/ingenieur-pedagogique-f-h>

Ingénieur pédagogique F/H

Description

L'ingénieur(e) pédagogique pilote, conçoit, adapte et améliore les dispositifs de formation en présentiel et en distanciel selon les besoins pédagogiques, les évolutions économiques et technologiques de sa structure. Il(Elle) détermine et construit les ressources pédagogiques et garantie l'application des modalités d'enseignement/apprentissage.

Missions en ingénierie pédagogique

- Analyser les besoins de formation et proposer une solution de création et ou de remédiation.
- Identifier en fonction les besoins : les ressources et supports pédagogiques adaptés.
- Former les experts métiers sur les différentes techniques d'enseignement/apprentissage.
- Former les experts métiers aux différents outils et méthodes à utiliser dans les dispositifs de formation.
- Co-définir les objectifs pédagogiques en identifiant les attendus et compétences à acquérir.
- Créer et alimenter « une bibliothèque pédagogique » .
- Assurer l'exploitation des ressources pédagogiques en respectant la propriété intellectuelle.
- Coconstruire les stratégies d'apprentissage des formations dans le respect du cadre réglementaire et des ressources disponibles.
- Créer, Développer des supports pédagogiques adaptés aux modalités d'apprentissage et utilisant les outils adéquats (Capsule vidéo, exercices...).
- Sélectionner et mettre en œuvre les méthodes d'évaluation les plus adaptées.
- Garantir l'application des process BDA et ADDIE.
- Valider pédagogiquement chaque module avant le lancement final.
- Stocker les contenus de formation et assurer le suivi des mises à jour.
- Extraire, analyser et identifier les données de chaque session de formation.
- Etablir une veille méthodologique.

Missions en ingénierie Digital Learning

- Former les experts métiers et les apprenants à l'usage de la plateforme 360.
- Former les experts métiers à la cybergogie.
- Former les experts métiers à la rédaction des scénarios pédagogique pour le digital Learning, le e-Learning, le micro-Learning, le blended Learning et le mobile Learning.
- Conseiller et ou concevoir le squelette des e-formations.
- Cocréer et ou améliorer les supports des e-formations.
- Piloter, évaluer et optimiser le temps et les moyens nécessaires pour la réalisation des différentes étapes du projet.
- Implanter les e-contenus sur la plateforme LMS.
- Assurer l'inscription des apprenants dans les bons groupes.

Organisme employeur

PHARMELIS

Type de poste

Temps plein

Secteur

CONSEIL POUR LES AFFAIRES
ET AUTRES CONSEILS DE
GESTION

Lieu du poste

France

Date de publication

30 août 2024 à 17:02

Valide jusqu'au

29.09.2024

- Etablir un suivi pédagogique tout au long de la formation en ligne.
- Collecter des données qualitatives et quantitatives d'apprentissage.
- Analyser les résultats obtenus et mettre en place le cas échéant les mesures correctives.
- Évaluer régulièrement la satisfaction des apprenants, intervenants et responsables, au cours de la formation.
- Mettre en place un support technique.

Qualifications

- Bachelor/Master en ingénierie pédagogique ou en multimédia/communication
- Expérience d'au moins minimum 2 ans dans une fonction similaire
- Anglais courant, lu, parlé écrit
- Sens de la pédagogie, une efficace ingénierie pédagogique
- Maîtrise des plateformes digital learning (360° learning ou autre)
- Culture digitale