



<https://latribunelibre.com/emploi/ingenieur-simulation-adas-f-h>

## Ingénieur Simulation ADAS F/H

### Description

La Mission :

Rejoignez-nous dans une aventure professionnelle passionnante au sein d'un **acteur mondial du secteur de la défense**. Au sein de l'équipe en charge du développement des **ADAS et des fonctions de conduites autonomes**, vous serez responsable de la modélisation, simulation et validation de ces systèmes. Ce rôle transverse vous amènera à collaborer avec les autres équipes de R&D.

### Responsabilités :

- Développer et valider des modèles de simulation pour la dynamique des véhicules tout-terrain (mécanique, électrique, et hydraulique) et les systèmes ADAS en utilisant des outils comme **SCANeR et CarMaker**.
- Concevoir des **algorithmes ADAS** (détection d'obstacles, aide à la navigation, régulation de la vitesse, freinage d'urgence, etc.) et simuler leur performance dans des scénarios variés.
- **Mener des simulations en environnement virtuel pour tester les fonctionnalités ADAS et conduite autonome** dans des conditions extrêmes (militaires, terrains complexes, environnements hostiles).
- Modéliser des systèmes complexes liés à la dynamique du véhicule et aux capteurs (lidar, radar, caméras) et assurer l'intégration des systèmes de contrôle.
- Analyser et optimiser les performances des systèmes ADAS via des simulations numériques, identifier des solutions innovantes pour améliorer la sécurité et la fiabilité des véhicules.
- Réaliser des tests HIL (Hardware-in-the-loop) et SIL (Software-in-the-loop) pour valider le comportement des algorithmes ADAS dans des configurations proches de la réalité.
- Participer à la définition des exigences techniques pour les systèmes ADAS et coordonner leur intégration dans les projets de véhicules.
- Collaborer avec les équipes R&D pour identifier et appliquer les technologies émergentes dans les systèmes ADAS et de simulation.
- Documenter les résultats et les conclusions des simulations, préparer des rapports techniques et participer aux revues de projets.

### Les points forts de la mission :

- Mission très fortement évolutive en fonction des compétences et performances
- **Innovation** appliquée à un véritable projet industriel – Mise en **application immédiate** sur un produit
- Le **test et la validation** des solution à la fois sur simulateur et sur **véhicule en conditions réelles**.
- Initier de nouveaux projets, être force de proposition

**Organisme employeur**  
TRISKELL CONSULTING

**Type de poste**  
Temps plein

**Secteur**  
CONSEIL EN SYSTÈMES ET  
LOGICIELS INFORMATIQUES

**Lieu du poste**  
78646, VERSAILLES,  
VERSAILLES, France

**Salaire de base**  
48000 € - **Salaire de base**  
65000 €

**Date de publication**  
15 octobre 2024 à 13:02

**Valide jusqu'au**  
14.11.2024

## Qualifications

### Et si c'était vous ?

Diplômé d'une école d'ingénieur (ou équivalent) vous justifiez d'une expérience professionnelle de minimum **5 ans dans un rôle similaire**, idéalement dans le secteur de la défense.

### Pourquoi rejoindre Triskell :

- Engagement durable : Triskell, société résolument responsable, est fière de son **label bronze Ecovadis**, attestant de notre engagement envers **l'éco-responsabilité et l'éthique**.
- Performance environnementale : Notre évaluation **Hello Carbo** révèle que nous émettons 68 tonnes de CO2/an, soit 820kg de moins par salarié et par an par rapport à la moyenne de notre secteur.
- Épanouissement au travail : **Labellisés Happy at Work** avec une note de 4.64 sur 5 et un taux de réponse de 94%, nous privilégions le **bien-être de nos salariés**.
- Diversité et inclusion : En signant la Charte Diversité, nous dépassons les standards légaux pour favoriser un **environnement inclusif**.
- **Package salarial attractif**.

Rejoignez-nous pour participer à des projets innovants au sein d'une entreprise éthique. **Notre équipe dynamique attend votre candidature avec impatience !**

Toutes nos offres d'emploi sont accessibles aux candidats reconnus en tant que travailleurs handicapés, à compétences équivalentes