



<https://latribunelibre.com/emploi/ingenieur-simulation-et-furtivite-infrarouge-f-h>

Ingénieur simulation et Furtivité infrarouge F/H

Description

Au sein de cette Direction, vous intégrez le Département Senseurs et plus précisément vous rejoignez le département Furtivité. Les objectifs principaux du département consistent d'une part, à maîtriser les signatures Radar et Infrarouge de nos missiles pour en réduire la détectabilité, et d'autre part, à participer à la modélisation des cibles et des environnements pour les senseurs radar et optronique équipant nos systèmes.

Dans ce contexte, vous réaliserez des études et vous développerez des simulations appliquées aux domaines de la Furtivité pour la conception de nos futurs missiles de croisière.

En collaboration avec des experts en Furtivité infrarouge, vous serez amené à :

- Participer aux développements de simulations, de codes et logiciels spécifiques « métier », alliant plusieurs disciplines physiques sous divers langages et environnements : Matlab, C, Java, Python, Fortran ...
- Utiliser des outils de CAO et de maillage nécessaires aux simulations numériques de signature,
- Utiliser dans un contexte Projet, les codes de calcul et de simulation numérique appliqués aux domaines infrarouge mis en oeuvre sur les ressources informatiques HPC (super ordinateur),
- Utiliser des logiciels de post-traitements et des techniques d'exploitation pour l'analyse des données physiques ou géométriques issues des simulations ou des mesures
- Prendre en charge des études de signatures sur différentes thématiques, mêlant simulation physique et le cas échéant expérimentation,
- Collaborer avec d'autres équipes métiers (senseurs Electro-optique, aérodynamique, propulsion, thermique, ingénierie mécanique, matériaux ...) et être à l'écoute de leurs besoins pour élaborer les meilleures stratégies d'études.

Notre rémunération comporte un salaire fixe et des éléments additionnels individuels (une part variable pour nos salariés cadres et une prime d'ancienneté ainsi qu'une prime annuelle pour nos salariés non-cadres) ou collectifs dépendant de la performance et des résultats de l'entreprise (participation, intéressement).

De nombreux services/avantages sont également proposés : restaurant d'entreprise, épargne salariale (PEG, PERCOL), protection sociale (mutuelle et prévoyance), comité social et économique, infirmerie et service de santé au travail interne...

- Diversité des missions: une grande variété d'activités au quotidien sur de nombreux projets garantissant un environnement stimulant
- Travaux concrets et techniques: participation à des études physiques, études de recherches et d'innovation à forte valeur ajoutée
- Collaboration transverse: interactions enrichissantes avec de nombreux secteurs et métiers au sein de MBDA, favorisant le partage d'expertise
- Impact: contribution directe à la furtivité générale des systèmes de MBDA France

Qualifications

Diplômé d'une école d'ingénieur ou équivalent, vous justifiez d'au moins 6 ans

Organisme employeur

MBDA

Type de poste

Temps plein

Secteur

CONSTRUCTION
AÉRONAUTIQUE ET SPATIALE

Lieu du poste

92060, LE PLESSIS ROBINSON,
LE PLESSIS ROBINSON, France

Date de publication

24 septembre 2025 à 11:09

Valable jusqu'au

24.10.2025

d'expérience et disposez d'une curiosité marquée parmi les sujets suivants :

- Analyse numérique,
- Informatique scientifique,
- Géométrie 3D et CAO,
- Rayonnement radiatif des corps et des gaz chauds

Vous avez des compétences en algorithmie et programmation : Matlab, C, Fortran, Java, Python, ... Vous êtes particulièrement à l'aise dans l'utilisation d'outils et environnements informatiques divers (systèmes UNIX et Windows).

Votre aisance relationnelle vous confère une aptitude au travail en équipe. Autonomie, rigueur, capacité d'analyse et de synthèse, vous permettront de mener vos études avec efficacité.

Compte tenu de l'environnement international de la société, une maîtrise de l'anglais est requise.

Les défis technologiques de l'industrie de défense vous motivent ? Envoyez-nous votre candidature !

006