



<https://latribunelibre.com/emploi/ingenieur-structure-charpente-metallique-f-h-7>

## Ingénieur structure charpente métallique F/H

### Description

Nous recherchons actuellement un **Ingénieur spécialisé en conception de structures métalliques** pour rejoindre nos équipes sur Strasbourg. Cette recherche s'inscrit dans le développement de projets ambitieux dans les secteurs tertiaire et industriel, et offre l'opportunité de mettre en avant vos compétences techniques sur des réalisations à forte valeur ajoutée.

Dans le cadre de cette ce poste, vous serez amené(e) à :

- Participer activement à la conception et au dimensionnement de structures métalliques adaptées aux besoins spécifiques des projets tertiaires et industriels.
- Élaborer et mettre à jour les plans et maquettes numériques à l'aide des logiciels **AutoCAD et Revit**, en garantissant la précision et la qualité des livrables.
- Collaborer étroitement avec les différents intervenants du projet (architectes, bureaux d'études, maîtres d'ouvrage, entreprises de construction) afin d'assurer une coordination fluide et efficace.
- Contribuer à l'optimisation des méthodes de conception et proposer des améliorations techniques lorsque cela est pertinent.

### Qualifications

Nous recherchons un(e) candidat(e) disposant d'une solide expérience en conception de structures métalliques et capable de travailler en autonomie tout en s'intégrant dans une équipe pluridisciplinaire.

- Formation d'ingénieur ou équivalent, avec une spécialisation en **structures métalliques**.
- Maîtrise confirmée des logiciels **AutoCAD et Revit**, indispensables pour la mission.
- Expérience préalable sur des projets tertiaires et/ou industriels.

### Organisme employeur

DGE INTERIM

### Type de poste

Temps plein

### Secteur

ACTIVITÉS DES AGENCES DE TRAVAIL TEMPORAIRE

### Lieu du poste

67482, STRASBOURG,  
STRASBOURG, France

### Salaire de base

35000 € - **Salaire de base**  
45000 €

### Date de publication

16 janvier 2026 à 12:02

### Valide jusqu'au

08.02.2026