



<https://latribunelibre.com/emploi/ingenieur-traitement-video-temps-reel-f-h-2>

INGÉNIEUR TRAITEMENT VIDÉO/TEMPS RÉEL F/H

Description

Nous recherchons pour le compte de notre client, un fabricant de produits embarqués pour aéronefs, un.e ingénieur.e traitement vidéo/temps réel.

En tant qu'Ingénieur Traitement Vidéo / Temps Réel, vous serez au cœur des projets de développement des systèmes embarqués dans le domaine de l'aéronautique. Vos principales missions seront : – Traitement et stitching d'images : Développer et implémenter des algorithmes avancés pour le traitement et l'assemblage d'images en temps réel. – Développement en C++ embarqué : Concevoir, coder, et optimiser des logiciels embarqués en C++ pour des systèmes à haute performance. – Algorithmes de traitement vidéo : Créer et améliorer des algorithmes pour le traitement vidéo, incluant la détection, le suivi et la reconnaissance d'objets en conditions réelles. – Temps réel : Assurer la performance des systèmes en temps réel, avec une attention particulière à la latence et à la réactivité. – Collaboration multidisciplinaire : Travailler en étroite collaboration avec les équipes d'ingénierie matérielle, logicielle et de recherche pour intégrer les solutions développées dans les systèmes embarqués. – Optimisation : Analyser et optimiser les performances des systèmes pour répondre aux exigences strictes de l'aéronautique.

Qualifications

PROFIL RECHERCHE – Diplôme minimum de niveau BAC+3 en informatique industrielle. – Expérience professionnelle de minimum 5 ans dans un poste similaire. – Compétence avérée dans les langages de programmation C/C++. – Aptitude à la programmation dans un système d'exploitation temps réel.

Organisme employeur

Expectra

Type de poste

Temps plein

Secteur

ACTIVITÉS DES AGENCES DE TRAVAIL TEMPORAIRE

Lieu du poste

33281, MERIGNAC, MERIGNAC, France

Date de publication

9 septembre 2024 à 13:02

Valide jusqu'au

09.10.2024