



<https://latribunelibre.com/emploi/product-owner-it-f-h-2>

Product owner IT F/H

Description

1. Définition de la vision et de la stratégie du produit

- Construire et porter la vision du produit auprès des équipes et parties prenantes.
- Définir les objectifs et les indicateurs de performance (KPIs).
- Contribuer à la roadmap produit en intégrant les enjeux business, techniques et utilisateurs.

2. Gestion du Product Backlog

- Recueillir, analyser et formaliser les besoins métier.
- Rédiger les user stories et critères d'acceptation.
- Prioriser le backlog selon la valeur ajoutée, les contraintes techniques et les enjeux business.
- Veiller à la bonne compréhension du backlog par l'équipe de développement.

3. Coordination avec les équipes

- Travailler en étroite collaboration avec les équipes de développement, UX/UI et QA.
- Faciliter les échanges avec les parties prenantes (direction, utilisateurs, client).
- Participer activement aux rituels Agile : sprint planning, daily meeting, revue, rétrospective.

4. Suivi et validation

- Tester et valider les fonctionnalités livrées.
- Assurer la conformité entre la vision utilisateur, les attentes métier et les développements réalisés.
- Ajuster les priorités et orientations en fonction des retours utilisateurs et des contraintes techniques.

Organisme employeur

DAVIDSON LYON

Type de poste

Temps plein

Secteur

INGÉNIERIE,
TECHNIQUES

ÉTUDES

Lieu du poste

69386, LYON 06, LYON, France

Salaire de base

32000 € - **Salaire de base**
48000 €

Date de publication

23 décembre 2025 à 10:03

Valide jusqu'au

22.01.2026

Qualifications

Compétences techniques

- Bonne compréhension de l'environnement technologique (API, data, UX, architecture).
- Maîtrise des méthodologies Agile (Scrum, Kanban).
- Connaissance des outils de gestion (Jira, Trello, Azure DevOps...).

Compétences comportementales

- Excellentes capacités de communication.
- Sens de l'analyse et de la résolution de problèmes.
- Leadership et esprit collaboratif.
- Orientation client et capacité à représenter les besoins utilisateurs.

Formation & expérience

- Bac +5 (informatique, business, gestion de projet ou équivalent).
- Une première expérience en gestion de produit, AMOA, business analysis ou développement est un plus.