



<https://latribunelibre.com/emploi/senior-game-producer-f-h>

Senior Game Producer F/H

Description

En postulant à cette offre vous aurez l'opportunité d'intégrer une agence de production numérique primée qui a pu réaliser des projets complexes pour les meilleures agences du monde ! Leurs champs de compétences internes vont de la technique à la création, ce qui leur permet d'offrir à leurs clients une solution complète. Ils s'impliquent dès le processus de présentation, jusqu'à l'assurance qualité. Il dirige avec passion, créativité et dévouement. Aujourd'hui leurs talents se composent d'artistes, de concepteurs, de développeurs et de leaders qui aident ensemble à créer des expériences et des jeux incroyables !

Ils sont à la recherche d'un nouveau membre pour rejoindre leur équipe au Royaume-Uni. Le candidat retenu sera chargé de superviser le processus de développement des jeux VR, en veillant à ce qu'ils soient livrés à temps, dans les limites du budget et de la plus haute qualité.

Vos missions, si vous les acceptez :

- Diriger et gérer l'équipe de projet de développement de jeux, en fournissant des conseils et un soutien tout au long du processus de développement.
- Collaborez avec des équipes inter fonctionnelles pour assurer une intégration transparente de tous les composants du jeu : collaborez avec les concepteurs de jeux, les développeurs, les artistes et les équipes d'assurance qualité pour assurer une exécution cohérente du projet.
- Élaborer et tenir à jour les calendriers de projet, les plans d'allocation des ressources et les budgets.
- Assurez-vous que tous les jeux sont livrés à temps, dans les limites du budget et selon les normes de qualité les plus élevées.
- Effectuer des examens réguliers de l'avancement du projet et ajuster les plans au besoin pour assurer une livraison réussie. S'assurer que les projets répondent aux normes de l'industrie et aux attentes des clients en matière d'expériences de jeu.
- Favoriser un environnement de travail positif et collaboratif, en favorisant le partage des connaissances et le travail d'équipe.

Qualifications

Et vous ?

- Au moins 4 ans d'expérience en tant que producteur de jeux, avec une expérience avérée dans le développement de jeux VR.
- Solide connaissance technique des outils et technologies de développement de jeux VR, y compris Unity et Unreal Engine.
- Excellentes compétences en gestion de projet, avec une expérience de la direction d'équipes et de la gestion de budgets.
- Capacité à identifier et à gérer les risques et à hiérarchiser efficacement les tâches.
- Compétences démontrées en résolution de problèmes et approche proactive pour surmonter les défis du projet.
- Solides compétences en communication, avec la capacité de communiquer des concepts techniques complexes à des parties prenantes non techniques.

Organisme employeur

TEAM IS

Type de poste

Temps plein

Secteur

CONSEIL POUR LES AFFAIRES
ET AUTRES CONSEILS DE
GESTION

Lieu du poste

France

Date de publication

4 octobre 2024 à 15:02

Valide jusqu'au

03.11.2024

– Expérience des compétences attendues en gestion de projet, des logiciels pertinents, des outils dont Jira, du flux de travail, de la planification des versions, de la hiérarchisation, de la gestion du backlog, de la planification de projet, de la gestion des ressources / planification, des calendriers, de l'ordonnancement et des diagrammes de Gantt.

– Une passion pour le jeu et une compréhension approfondie des tendances et des genres de jeu actuels.

Il en faut plus pour vous convaincre ?

- Participer à l'aventure d'une équipe à taille humaine avec une grande progression
- Parce que votre santé et votre bien être leur importent beaucoup, vous bénéficiez de soins de santé privée
- Travailler d'où vous souhaitez en remote, avec une possibilité de venir collaborer 1 semaine par mois sur Bordeaux (tout frais compris)
- Continuer à monter en compétence en participant à des formations, des conférences et des ressources pour développer votre carrière.